



# TOP-DESIGN, TOLLE HARDWARE DAS IST DER SIMULATOR

Im Simulator findet Ihr Schüler alle wichtigen Bedienelemente eines Fahrzeugs und macht sich mit den wichtigsten Handgriffen vertraut. Machen Sie sich hier einen Überblick über die Hardware-Ausstattung.

## Cockpit

Im Cockpit enthalten ist alles, was Ihr Schüler braucht: Motor-Startknopf, Blinker, Warnblinkanlage, Lichtschalter und Parkbremse – hierbei handelt es sich um hochwertige Original-Teile von Automobilzulieferern.



## Lenkrad

Für ein realitätsnahes Fahrgefühl ist im Simulator ein spezielles Lenkrad mit Krafrückkopplung Force-Feedback verbaut.



## Pedalerie

Hier lernt Ihr Schüler an spezieller Pkw-Pedalerie: Kupplung und Bremse sind hängend, das Gaspedal ist stehend montiert.

## Webcam

Über die Webcam wird die Blickführung des Schülers festgehalten. So erkennt das System z. B., ob der Schüler den Schulterblick gemacht hat.



## Monitore

Drei hochauflösende Monitore für ein breites Sichtfeld. Hier kann selbst der Querverkehr problemlos eingesehen werden.

## Soundsystem

Ausgestattet mit einem Top-Soundsystem für realistische Fahrgeräusche. Mit dabei: Kopfhörer, mit denen Ihr Schüler üben kann, ohne andere zu stören.

## Schaltung

Hier macht sich der Schüler mit der Pkw-typischen 6-Gang-Schaltung vertraut.

## Sportsitz

Fest im Sitz: Mit dem bequemen und hochwertigen Schalensitz – verstellbar für Personen von 1.50 Meter bis 2 Meter für eine optimale Sitzposition.

## 3-Punkt-Gurt

Inklusive Gurt – damit die wichtigen Handgriffe beim Schüler von Anfang an sitzen.

## Körperschallmodul

Vibrationen des Sitzes sorgen für ein realistisches Fahrgefühl: Der Schüler spürt den Schleifpunkt und merkt beispielsweise Fahrbahnunebenheiten oder wenn er über den Randstein fährt.



Abbildung ähnlich